



دروسكم
منصة التعليم الإلكتروني

ملف الحصة المباشرة و المسجلة

BONJOUR

CHAMPION(NE)S

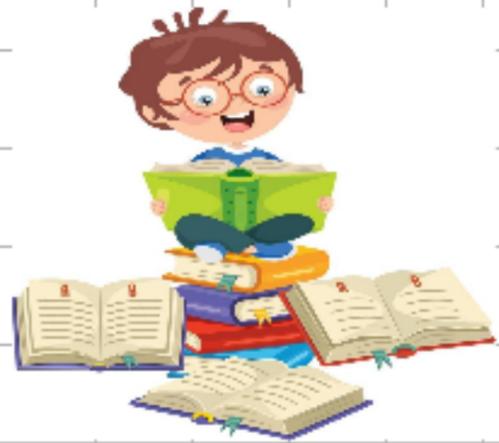
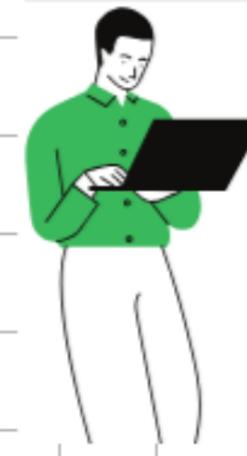
دروسكم
منصة التعليم الإلكتروني

1 حصص مباشرة

2 حصص مسجلة

3 دورات مكثفة

أحصل على بطاقة الإشتراك





منصة دروسكم - دعم مدرسي عبر الإنترنت - www.dorouscom.com



ملف الحصة المباشرة و المسجلة

Projet 2 :

Rédiger une lettre ouverte à une autorité compétente pour la sensibiliser à un problème et lui proposer des solutions.

1 حصص مباشرة

2 حصص مسجلة

3 دورات مكثفة

أحصل على بطاقة الإشتراك



0699 320 999 / 044 77 64 11



Objet d'étude :

Le discours argumentatif

Séquence :

Produire un texte argumentatif pour défendre une opinion.

حصص مباشرة

1

حصص مسجلة

2

دورات مكثفة

3

أحصل على بطاقة الإشتراك



Objet d'étude :

La lettre ouverte

Séquence : Produire une lettre ouverte à l'intention d'une autorité compétente en vue de la pousser à agir.

Compréhension de l'écrit

Compétence à installer : Lire et comprendre un texte argumentatif afin de le restituer sous forme d'un plan puis un résumé.

Support : *Les jeux de vidéo font des ravages chez les enfants*

Source : *Marie Gathon*, le VIF, 07/11/2016

حصص مباشرة

1

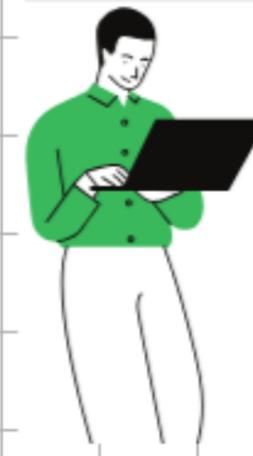
حصص مسجلة

2

دورات مكثفة

3

أحصل على بطاقة الإشتراك



negatif

Les jeux de vidéo font des ravages chez les enfants

De nos jours, les jeux de vidéo font partie de l'univers des enfants, souvent dès leur plus jeune âge, les enfants ont accès à ces jeux sur différentes plateformes : ordinateur, les consoles de jeux mais aussi les tablettes et les téléphones portables, qui leur permettent d'être des acteurs de scénario et non plus des spectateurs mais peuvent-ils être également dangereux pour nos enfants ?

Je n'en doute pas ! ces « bêtes noires » menacent absolument l'avenir de l'enfant. D'abord, les enfants qui s'adonnent aux jeux de vidéo peuvent développer une dépendance (au même titre d'une addiction à l'alcool, tabac, drogue, jeux d'argent...etc.), étant incapable de s'en passer. Quand ils jouent, ils se déconnectent complètement du monde extérieur.

Ensuite, ce contact quotidien avec les écrans peut influencer leur santé, l'exposition excessive aux rayonnements de l'écran entraîne une baisse de vue, s'ajoute à cela une fatigue extrême, maux de dos, déséquilibre alimentaire et manque de sommeil.

De plus, un jeu de vidéo n'est qu'une activité passive qui ne mobilise pas la créativité et l'imagination de l'enfant. Il freine son activité physique. Or, un jeune enfant a besoin de toucher, de manipuler, de bouger, de parler, de jouer avec de vrais objets et de personnes.

Enfin, certains jeux vidéo véhiculent des images violentes. (de meurtre, agressions, incendie criminel, viol, vol) ce qui peut influencer le comportement des enfants qui peuvent devenir agressifs envers leurs amis, enseignants, et même leurs parents.

Les jeux de vidéo comportent des pièges qui peuvent nuire au développement et à la santé de l'enfant, c'est donc le devoir des parents d'encadrer leur utilisation en essayant de trouver d'autres moyens de distraction plus utiles et moins dangereux.

Marie Gathon, le VIF, 07/11/2016

دروسكم

منصة التعليم الإلكتروني

ملف الحصة المباشرة و المسجلة

حصص مباشرة

1

حصص مسجلة

2

دورات مكثفة

3

أحصل على بطاقة الإشتراك



A) Complétez les pointillés suivants ;

- **Titre :** *Les jeux de vidéo font des ravages chez les enfants*
- **Texte :** *06 paragraphes*
- **Références :** - Nom de l'auteur ; *Marie Gathon*
 - La source ; *le VIF*
 - Date de parution : *07/11/2016*

Demander aux élèves d'émettre des hypothèses de sens.

B) A partir des éléments paratextuels, donnez quelques hypothèses de sens.

حصص مباشرة

1

حصص مسجلة

2

دورات مكثفة

3

أحصل على بطاقة الإشتراك





Consigne 1 : Répondez aux questions suivantes :

- Quel est le type de ce texte ?
 - Il s'agit d' *un texte argumentatif*
- Quel est le thème de ce texte ?
 - Le thème de ce texte est : *les jeux vidéos*
- Quelle est la problématique soulevée par l'auteur ?
 - *Les jeux vidéos peuvent-ils être dangereux pour nos enfants ?*

Consigne 2 : Relevez dans le texte l'expression qui montre que l'auteur est contre les jeux vidéo.

- L'expression est : « *Je m'en bloute pas* », une réponse à la problématique.
- Quelle est donc la thèse de l'auteur ?
 - *Les jeux vidéos menacent absolument l'avenir des enfants.*



Consigne 03 : Relevez du texte des mots appartenant à un champ lexical **négatif**.

Bêtes noires, addiction, l'alcool, tabac, drogue, influencer, baisse de vie, fatigue, maux, déséquilibre, manque, frein violentes, meurtres, agressions, incendie, viol, vol, agressif, piège, dangereux.

Consigne 04 : Répondez par *vrai* ou *faux* en justifiant :

- a- Les jeux de vidéo peuvent provoquer une dépendance tout comme la drogue ? (*Vrai*)
b- L'exposition régulière à la lumière des écrans peut nuire à la santé ? (*Vrai*)
c- Les jeux vidéo accroît l'activité physique ? (*Faux*)
d- En jouant au jeux vidéo on devient plus gentil, moins agressif ? (*Faux*)

حصص مباشرة

1

حصص مسجلة

2

دورات مكثفة

3

أحصل على بطاقة الإشتراك





Consigne 05 : « Il frein^e son activité physique. Or, un jeune enfant a besoin de toucher, de manipuler, de bouger, de parler, de jouer avec de vrais objets et de personnes. ».

1. Quel est le rapport logique exprimé dans cette phrase ?

a- La conséquence ?

b- L'opposition ?

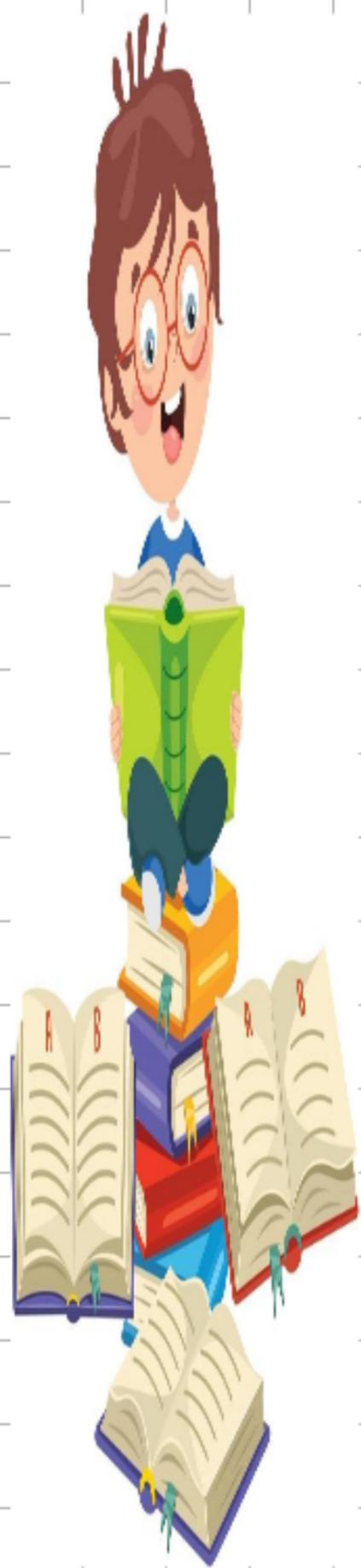
c- La cause ?

2. Quel est le mot qui l'exprime ?

- Le mot : *or*

3. Quel autre mots peuvent le remplacer ?

- *Mais / Cependant / pourtant*
Néanmoins / toutefois



Indice de subjectivité

Consigne 06 : Relevez les modalisateurs présents dans le texte.

- L'adjectif possessif « **nos** » ;
- Les adverbes « **également, absolument, complètement** » ;
- Les adjectifs « **excessive, extrême, passive, violentes, criminel, agressif** »
- Un nom péjoratif « **Bête** ».

Consigne 07 : Est-ce que le scripteur s'implique dans son texte ?

- Oui, il *s'implique nettement*. Le scripteur utilise *des modalisateurs* pour marquer sa présence.

حصص مباشرة

1

حصص مسجلة

2

دورات مكثفة

3

أحصل على بطاقة الإشتراك



Consigne 08 : Reliez chaque argument à son ordre d'apparition dans le texte :

- Les jeux vidéo freinent l'activité et incite^{nt} à la paresse physique. ^{nt}
 - Les jeux vidéo encourage^t la violence. ^{nt}
 - Les jeux vidéo mènent à l'addiction et la dépendance.
 - Les jeux vidéo affectent la santé des enfants.
- Arg 1
Arg 2
Arg 3
Arg 4

Consigne 09 : Quelle est la visée communicative de ce texte ?

- Argumenter pour convaincre les lecteurs des effets négatifs des jeux vidéo.

حصص مباشرة

1

حصص مسجلة

2

دورات مكثفة

3

أحصل على بطاقة الإشتراك



Activité de Synthèse et d'Evaluation :

a- Complétez la grille suivante pour obtenir un plan détaillé du texte.

Thème	Les jeux vidéos
Problème posé	Les jeux de vidéos sont-ils dangereux?
Thèse défendue	Les jeux de vidéos menacent l'avenir de nos enfants.
Arguments	<ul style="list-style-type: none">- Les jeux vidéo mènent à l'addiction et la dépendance.- Les jeux vidéo affectent la santé des enfants.- Les jeux vidéo freinent l'activité et incite à la paresse physique.- Les jeux vidéo encourage la violence.

حصص مباشرة

1

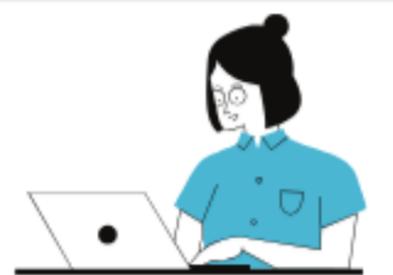
حصص مسجلة

2

دورات مكثفة

3

أحصل على بطاقة الإشتراك



b- Résumez le texte à partir du plan que vous venez d'élaborer.

Le résumé

Aujourd'hui, les jeux de vidéo sont partout, tous les enfants jouent sur différentes plateformes mais est-ce qu'ils peuvent être dangereux ? Certainement ! les jeux vidéo sont une menace pour nos enfants. D'abord, les jeux vidéo mènent souvent à l'addiction et la dépendance. Ensuite, ils affectent la santé des enfants. De plus, ces jeux freinent l'activité et incite à la paresse physique. Enfin ces moyens de distraction encouragent la violence.

حصص مباشرة

1

حصص مسجلة

2

دورات مكثفة

3

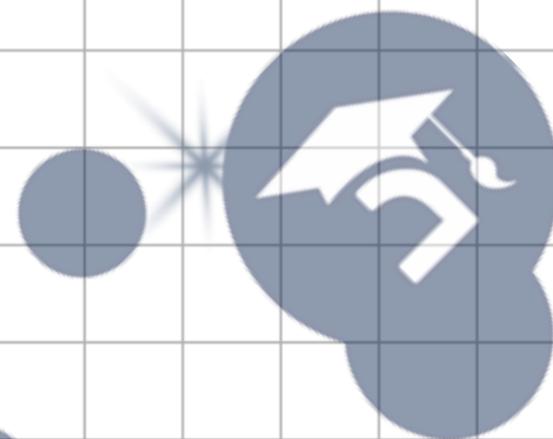
أحصل على بطاقة الإشتراك



منصة دروسكم - دعم مدرسي عبر الإنترنت - www.dorouscom.com



منصة التعليم الإلكتروني دروسكم



دروسكم

منصة التعليم الإلكتروني

ملف الحصة المباشرة و المسجلة

حصص مباشرة

1

حصص مسجلة

2

دورات مكثفة

3

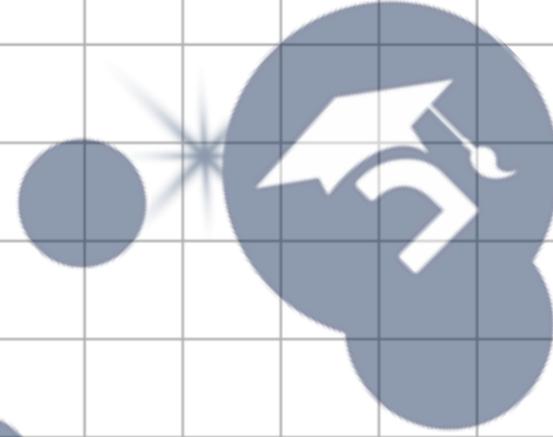
أحصل على بطاقة الإشتراك



0699 320 999 / 044 77 64 11



منصة التعليم الإلكتروني دروسكم



دروسكم
منصة التعليم الإلكتروني

ملف الحصة المباشرة و المسجلة

1 حصص مباشرة

2 حصص مسجلة

3 دورات مكثفة

أحصل على بطاقة الإشتراك



حصص مباشرة

1

حصص مسجلة

2

دورات مكثفة

3

أحصل على بطاقة الإشتراك



حصص مباشرة

1

حصص مسجلة

2

دورات مكثفة

3

أحصل على بطاقة الإشتراك



1 حصص مباشرة

1

2 حصص مسجلة

2

3 دورات مكثفة

3

أحصل على بطاقة الإشتراك



دروسكم
منصة التعليم الإلكتروني

1 حصص مباشرة

2 حصص مسجلة

3 دورات مكثفة

أحصل على بطاقة الإشتراك



دروسكم
منصة التعليم الإلكتروني